Linea del Tiempo: Utilización de Pantallas

$-\infty$

1910

Adolf Linnebach
Inventa el:
Linnebach Lantern
1re Proyector

2005

Smirnoof Experence
1re Implementacion
de pantallas.

2018

En mas del
90% de los eventos
del MUNDO hay
PANTALLAS y/o
PROYECCIONES.

$+\infty$

REACTION visuals